Programación Orientada a Objetos

Trabajo Práctico Especial – 2017

Ayudante:

Álvaro

Integrantes:

Bertino Ariel Eugenio

Bocchio Montes de Oca Carlos Esteban

Se pide que se desarrolle un mecanismo que permita la creación de distintos tipos de fichas, de autos, de personajes, y conjunto de las anteriores. Para solucionar esto se decidió crear una clase abstracta FichaAbstracta. La misma posee un String con el nombre del mismo y funciones abstractas que se implementarán en otras clases hijas: Ficha y Grupo.

En la implementación de la clase Ficha utilizamos una Hastable para almacenar los atributos, ya que los mismos no son fijos: se pide que exista la posibilidad de agregar más atributos, y además estos varían entre los personajes y los autos.

Una de las motivaciones por las cuales implementamos ambas clases, Grupo y Ficha, como subclases de “FichaAbstracta”, fue que la manera en que se obtienen los valores de los atributos en los grupos difiere con respecto a las fichas, por lo tanto, el comportamiento es el mismo (getValor), pero la implementación es diferente.

Para realizar cualquier combinación de los servicios requeridos (listar), definimos distintos filtros para los atributos, los mismos son formas específicas que tienen los objetos involucrados para compararse bajo algún criterio particular. Y el orden en el que se deben listar lo resolvemos con comparadores, salvo que el mismo sea por el atributo String nombre, por ese motivo, a la clase “FichaAbstracta” la implementamos como Comparable y le definimos “nombre” como orden natural.

Diagrama de clases

